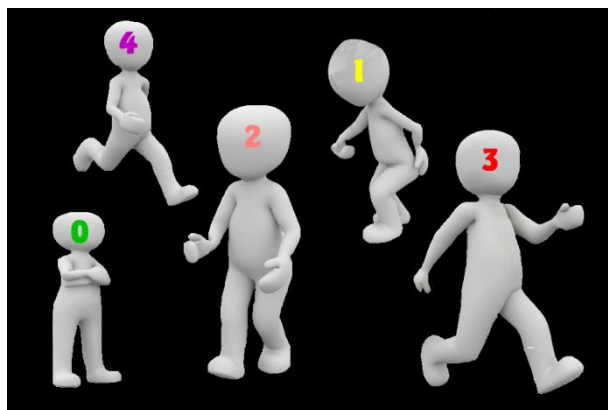


Les allures

Jeu divers

Nombre

X personnes.
1 meneur.



Durée

3/5 minutes..

Objectif

Travailler les déplacements dans l'espace scénique.

Déroulement

Les participant s se déplacent en utilisant la totalité de l'aire de jeu. Ils règlent leur vitesse de déplacement suivant le numéro annoncé par le meneur avec le code suivant :
0 arrêt, 1 vitesse lente, 2 vitesse modérée ("normale"), 3 vitesse soutenue, 4 vitesse rapide.
Le meneur peut donner des vitesses différentes aux participants (ex : on numérote les participants et le meneur impose allure 1 au participants pairs et allure 3 aux participants impairs).

Attention

Eviter les collisions.

Variante(s) possible(s)

Le meneur donne des allures différentes aux participants. Lorsque deux d'entre eux se rencontrent, ils marquent le contact par un petit signe et échangent les vitesses.