

Les balises

Jeu divers



Nombre

X personnes.

Durée

1 minute par tour.

Nombre tours indéterminé.

Objectif

Faire confiance au groupe.

S'attentionner sur les voix de participants particuliers en occultant les autres.

Déroulement

Un participant (le marcheur) se place face aux autres. Il possède un bandeau empêchant la vision (ou bien il ferme les yeux).

On le désoriente en le faisant tourner sur place.

Deux participants sont les balises. Ils émettent chacun un son différent : l'un signifiant gauche, l'autre droite. S'ils ne font pas de bruit ni l'un ni l'autre, le marcheur continue sa progression en ligne droite.

Les balises dirigent le marcheur pour que celui-ci vienne se placer entre elles.

Les autres participants créent des sons parasites pour désorienter le marcheur, éventuellement en imitant les sons droite/gauche

Attention

Une personne doit assurer la sécurité du marcheur pour lui éviter de se cogner aux différents obstacles.

On peut utiliser un sifflet ou une corne pour signifier l'arrêt absolu du marcheur.

Variante(s) possible(s)

Il est possible de n'avoir qu'une balise émettrice des sons droite/gauche.