

L'histoire

Jeu de voix

Nombre

X personnes.
1 meneur.

Durée

3/10 minutes.

Objectif

Travailler l'imaginaire, la rythmique des mots.
Reproduire un type de langage.

Déroulement

Un participant P1 se place dans l'aire de jeu. Les autres sont spectateurs provisoires.
P1 raconte une histoire sur un thème (donné par le meneur) ou librement.
Au top du meneur, un deuxième participant P2 prend la suite de P1. Il doit respecter les personnages (il peut en ajouter), la situation (qu'il va faire évoluer) et le type de narration initié par P1.
Le jeu se poursuit ainsi jusqu'au dernier participant.
Le groupe peut faire une critique mettant en avant les aspects positifs et négatifs de la prestation.

Attention

Les participants ne doivent pas (forcément) entrer dans la caricature.
Le meneur doit veiller à offrir des séquences (durée, alternance,...) variées.

Variante(s) possible(s)

Le meneur peut imposer une contrainte à la narration (accent, débit, sentiment...).

