

Impro mot

Jeu complet

Nombre

D'un participant au groupe entier.
Un meneur.



Durée

D'une à 10 minutes par tour.
Nombre de tours indéterminé.

Objectif

Travailler la spontanéité, l'imaginaire.
S'adapter aux contraintes créées par les autres participants.

Déroulement

On choisit le nombre de participants de l'improvisation.
Le meneur donne un mot (exemple : balançoire, sobre, Saturne...).
Les participants entament immédiatement une improvisation dans laquelle le mot donné prend toute son importance.

Attention

La principale difficulté réside dans le travail "commun" du groupe de participants.

Variante(s) possible(s)

Sons, paroles autorisés ou non.
Style d'expression (boulevard, underground, festif, ...).
Mot remplacé par une action, une fin... (ex : une dispute, l'attente du bus, mort de tous les personnages, ...).