

Le zapping

Jeu de voix

Nombre

3 personnes.
1 meneur.



Durée

3/5 minutes.
Nombre de tours indéterminé.

Objectif

Travailler la spontanéité, la rythmique des mots.
Reproduire un type de langage.

Déroulement

Les 3 participants (1, 2, 3) se placent sur des chaises de l'aire de jeu , face au meneur et au reste du groupe. (Ils peuvent être debout mais ne bougeront pas.)
Le meneur attribue à chaque participant un rôle d'"animateur" de télévision. Exemple : présentateur météo, animateur de jeu, présentateur du journal télévisé, envoyé spécial événement, journaliste sportif sur un match, voix d'un documentaire animalier, etc,
Un seul participant est à l'antenne. Le meneur zappe de chaîne en chaîne en annonçant le numéro de celle-ci. Ce zapping ne suis pas un ordre établi et la durée de stabilité sur une chaîne reste à la discrétion du meneur.

Attention

Les participants ne doivent pas (forcément) entrer dans la caricature.
Le meneur doit veiller à offrir des séquences (durée, alternance,...) variées.

Variante(s) possible(s)

Les 3 participants échangent les rôles au bout de quelques minutes.